# La lettre des écoles

Octobre 2021





# Clamart Un plan numérique ambitieux Favoriser l'accès au numérique pour les écoliers de Clamart



Le Maire, accompagné de son son adjointe en charge de l'Éducation, Iman El Bakali et de Malika Alouani, Inspectrice de l'Éducation Nationale lors de la remise des tablettes numériques aux écoliers clamartois le 28 septembre.

La crise sanitaire a mis en avant la nécessité d'outils numériques pour assurer la poursuite de l'enseignement hors l'école. Elle a également montré les difficultés de certaines familles, dépourvues de ces équipements. Partant de ce constat, et dans la lignée de ce qui a été initié depuis 7 ans, la Ville souhaite développer l'acquisition des compétences numériques indispensables chez les plus jeunes. Le projet lancé en partenariat avec l'Education nationale, vise à :

- Proposer des pratiques pédagogiques innovantes participatives et individualisées grâce au numérique
- Favoriser la continuité du parcours de l'élève en toutes circonstances
- Préparer les enfants aux enjeux de la citoyenneté numérique
- Renforcer les relations au sein de la communauté éducative (enseignants, parents, élèves et Ville).
- voir la vidéo sur clamart.fr

#### D'ICI À LA RENTRÉE 2025

- Une tablette numérique pour tous les écoliers clamartois en élémentaire, les enseignants et les agents du périscolaire avec de nombreux logiciels adaptés.
- Vidéoprojecteurs interactifs, classes numériques mobiles, ordinateurs portables et bornes wifi pour 12 écoles élémentaires de la Ville
- Des espaces de partage et d'échange numérique, comme l'ENT (Environnement Numérique de Travail) pour intégrer les parents.

Cette nouvelle façon d'appréhender l'apprentissage est complémentaire aux outils dits «classiques» que sont les livres, les cahiers... et les stylos!



## 100% des écoles élémentaires câblées et connectées au Wifi début 2022



**4,5 M€** de budget

Plus de 300 enfants d'élémentaire seront équipés de tablettes numériques sur l'année scolaire 2021-2022. À partir de la rentrée 2022, chaque classe de CP sera équipée.

6 classes mobiles

180 enseignants et 50 agents du périscolaire déjà équipés en tablette ou PC

200

vidéoprojecteurs interactifs installés

5 500 licences ENT pour les enfants du primaire

#### Codeweek

Du 9 au 24 octobre, Clamart participe pour la seconde fois à la semaine européenne du code. Cet évènement soutenu par le ministère vise à apprendre la programmation et l'alphabétisation numérique de manière amusante et attrayante. Après le Campus, c'est au tour de l'école du Panorama d'accueillir les formateurs du département et de l'académie pour faire vivre, aux CP de plusieurs écoles, des activités de programmation et des défis robotiques.



### CONFÉRENCE «NUMÉRIQUE ET COÉDUCATION»

Fin janvier 2022, une conférence dédiée aux enjeux du numérique sera proposée aux familles afin de les sensibiliser à leur rôle de parents accompagnateurs dans ces nouveaux usages.

## DES VIDÉOPROJECTEURS INTERACTIFS DANS TOUTES LES ÉCOLES (VPI)

Cet été, 4 écoles ont été équipées de 25 VPI + PC : Panorama, Senghor, Louise Michel, Mairie. Pendant les vacances de la Toussaint, l'école Plaine Sud sera équipée ainsi que Jules Ferry au mois de décembre. 80 installations seront réalisées à la fin de l'année 2021.

## Appréhender les équipements numériques

Afin d'accompagner le déploiement des équipements numériques, les agents municipaux des accueils de loisirs et l'Education nationale en partenariat avec Seine-et-Yvelines Numérique, l'atelier Canopé et les formateurs du groupe numérique du département des Hautsde-Seine proposent plusieurs sessions de formation. Objectifs : acquérir des premiers usages avec la tablette, enseigner de manière interactive avec un vidéo projecteur connecté à internet et construire un environnement numérique sécurisé via un espace numérique de travail (ENT). Ces usages progressifs permettront d'optimiser l'enseignement de toutes les disciplines et d'impliquer les élèves afin de les rendre plus responsables et autonomes.



Session de formation afin d'appréhender au mieux les équipements numériques

# Cap Lab : des enseignants formés au numérique



Grâce aux formations Cap Lab, tous les enseignants de la Ville sont formés.

Pour faciliter la formation des enseignants, la Ville met à disposition un espace de formation à l'école Plaine Sud: Le Cap Lab (communauté d'apprentissage professionnel en mode Laboratoire pédagogique). Ce lieu a pour vocation d'améliorer l'enseignement du plus grand nombre de professeurs dans l'intérêt des élèves. Des ateliers ouverts selon des thématiques seront planifiés sur l'année.

#### **DES APPLICATIONS LUDIQUES**



• SCRATCH Jr: Scratch Junior est une application de codage dédiée aux enfants. Avec un système de « briques », elle permet : de programmer des histoires et des jeux interactifs, générer ses propres animations graphiques, apprendre à résoudre des problèmes et exprimer sa créativité.



• iMovie : iMovie permet de créer rapidement et simplement des montages vidéos et photos qui pourront être téléchargés et partagés.



• Louvrissime : Expérience interactive de découverte de 30 des plus beaux tableaux du Musée du Louvre.













