

Seega

Jeu de société originaire de l'Egypte antique datant du 19° et 20° siècle joué en Egypte (Il est actuellement joué en Somalie)

Matériel pour 2 joueurs),

1 plateau de 5 x 5 cases

12 pions blancs; 12 pions noirs

But du jeu : capturer les pions de son adversaire ou être celui qui a remporté le plus de pions

Règles du jeu

Chacun à tour de rôle place ses 12 pions sur le plateau de jeu (sauf la case centrale où les pions ne se font pas prendre)

Les déplacements se font horizontalement et verticalement sur la case adjacente au pion (pas en diagonal)

Capture d'un pion : il suffit d'encadrer un pion pour le capturer (on le retire alors du jeu), le joueur peut alors rejouer



Mais 1 pion peut se réfugier entre 2 pions adverses

La partie est terminée lorsqu'un joueur a capturé toutes les pièces de son adversaire

Plateau de Seega

		X		