

VILLE DE CLAMART



PRÉSENTATION ET MISSIONS

Attentif aux nouveaux modes de création, d'apparition de la pensée et de partage d'intelligences, le CACC accompagne les artistes et encourage la rencontre entre les œuvres et les publics.

Photo Entrée du CACC : © CACC

Recherche, expérimentation artistique et prise de risques sont au cœur de la programmation du lieu qui croise les modes d'expressions. Musique, performances, arts visuels ou encore arts culinaires se rencontrent, échangent et se nourrissent le temps de projets dont la durée va de l'action furtive à l'exposition.

La création graphique constitue un axe à part entière du programme artistique. « Les résidences graphiques » initiées en 2013 convient des designers graphiques émergents qui, régulièrement, refondent totalement l'identité visuelle du lieu.

LA MISSION DU CACC

Le Centre d'Art s'attache à déployer son activité auprès d'un public diversifié. Des workshops, ateliers « valises pédagogiques », espace laboratoire, masterclass sont proposés aux scolaires, étudiants, groupes et individuels afin d'explorer le voir, le faire, et le penser auprès d'artistes invités.

Enfin, en lien avec la programmation artistique du lieu, les rendez-vous sont autant de moyens d'activer les expositions et de renouveler les modes de rencontres entre publics et artistes, afin que l'art reste encore et toujours synonyme d'éveil, de plaisir et de curiosité partagée.



> > Inscription à la newsletter par email à l'adresse cacc@clamart.fr

AGENDA



06
NOV

REMUE-MÉNINGES,
CULTURE, CENTRE
D'ART
CONTEMPORAIN
CHANOT, LA
BUANDERIE

**Envie d'ailleurs :
l'apparition du
déplacement
dans l'histoire
de l'art**

🕒 16h

📍 Médiathèque La
Buanderie



20
NOV

CULTURE , CENTRE
D'ART
CONTEMPORAIN
CHANOT

Gestes de cinéma

🕒 16h

📍 Centre d'art
contemporain
Chanot

➕ TOUT L'AGENDA

MAIRIE DE CLAMART
PLACE MAURICE GUNSBURG

se : place Maurice Gunsbourg
CLAMART
62 35
mairie de
Clamart
8h30-12h30 / 13h30-18h



POINT INFO DU PANORAMA

MER. : 17h30 - 19h
VEND. : 17h30 - 19h
SAM. : 9h - 12h30